Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada PT Evo Nusa Bersaudara

Personnel Information System At PT Evo Nusa Brothers Website Based

Vincent Timothy¹, Triana Elizabeth²

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi, Universitas Multi Data Palembang

E-mail: ¹vincenttimothy99@mhs.mdp.ac.id, ²trianaelizabeth@mdp.ac.id

Abstrak

Evo Petshop merupakan salah satu *petshop* terbesar yang memiliki banyak sekali cabang diseluruh Indonesia. Pada saat ini pengolahan data kepegawaian sudah dilakukan secara terkomputerisasi dengan menggunakan *Microsoft Excel* yang masih memiliki kekurangan dan belum sempurna kinerjanya. Oleh sebab itu, dibutuhkan suatu sistem informasi manajemen kepegawaian yang dapat digunakan di seluruh cabang Indonesia untuk mengelola data yang dibutuhkan yaitu data pegawai, absen, gaji, cuti, penyampaian keluhan, laporan dan grafik. Pengguna dari sistem ini adalah HRD, Karyawan dan juga admin dari perusahaan ini. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara dan studi pustaka. Metodologi yang digunakan dalam penulisan ini adalah iteratif yang dapat dilakukan secara bertahap. Sistem yang akan dibangun berbasis website dengan menggunakan php basic dan menggunakan MySQL. Hasil sistem ini adalah sistem dapat mendokumentasi dan mengupdate data karyawan dengan baik yang dimana sebelumnya data tidak bisa diupdate dan disimpan secara konvensional. Sistem ini juga sudah bisa menyesuaikan data absen dengan data gaji sehingga HRD tidak perlu melakukan pengecekan ulang. Sistem ini dapat mempermudah karyawan untuk mengajukan cuti dan keluhan kepada HRD yang dapat diproses lebih cepat tidak soal lokasi cabang dan waktu. Sistem ini juga menampilkan informasi berupa grafik-grafik yang membantu manajemen dalam pengambilan keputusan berkaitan dengan kepegawaian.

Kata kunci: Sistem informasi manajemen kepegawaian, Iteratif, MySQL

Abstract

Evo Petshop is one of the largest petshops with many branches throughout Indonesia. Currently, staffing data processing has been done computerized using Microsoft Excel which still has shortcomings. Therefore, we need a personnel management information system that can be used in all Indonesian branches to manage the data needed, namely employee data, absences, salaries, complaints, reports and graphs. Users of this system are HRD, employees and also admins of this company. Data collection was done by interview and literature study. The methodology used in this paper is iterative. The system to be built is based on a website using basic php and using MySQL. The result is that the system can document and update employee data properly. This system is also able to adjust attendance data with salary data so that HRD does not need to re-check. This system can make it easier for employees to apply for leave and complaints to HRD which can be processed faster, regardless of branch location and time. This system also displays information in the form of graphs that assist management in making decisions.

Keywords: Personnel management information system, Iterative, MySQL

1. PENDAHULUAN

Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) didefinisikan sebagai Sistem Informasi terpadu, yang meliputi pendataan kepegawaian, pengelolaan kepegawaian, tata kerja, sumber daya manusia dan teknologi informasi untuk menghasilkan informasi yang cepat dan lengkap dan akurat dalam rangka mendukung administrasi kepegawaian [1]. Sistem Informasi kepegawaian ini sangat penting dikarenakan sistem ini dapat memelihara data kepegawaian dan data yang tidak valid dapat dikoreksi.

Evo Petshop merupakan salah satu *petshop* terbesar yang ada di Palembang dan memiliki banyak sekali cabang hampir diseluruh Indonesia. Karyawan Evo Petshop ini berjumlah 120 karyawan dari setiap cabang. Pada saat ini pengolahan data kepegawaian sudah dilakukan secara terkomputerisasi dengan menggunakan *Microsoft Excel* pada bagian kepegawaianya yang dimana masih memiliki kekurangan dan masih belum sempurna kinerjanya. Pengelolaan dan penyimpanan data saat ini masih kurang mendukung kinerja yang digunakan pada Evo Petshop, sebagai contoh data setiap karyawan ini di simpan dalam sebuah map yang menyebabkan data biasanya tercecer, hilang, maupun rusak dan Evo Petshop ini juga tidak mengetahui berapa banyak pengeluaran dana yang diperlukan setiap tahunnya dalam proses penggajian pada setiap cabang. Dalam hal pengajuan cuti, karyawan harus menunggu waktu yang lama dimana admin harus mengirimkanajuan cuti tersebut kepada HRD untuk diterima atau ditolak. Terlebih lagi sulitnya karyawan untuk menyampaikan keluhan terhadap HRD maupun owner dari Evo Petshop. Selain itu, proses peneguran karyawan yang dilakukan oleh HRD kepada karyawan sangat sulit dikarenakan banyaknya cabang dari Evo Petshop tersebut sehingga perolehan informasi belum memadai untuk pengambilan keputusan.

Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem informasi berbasis website yang dapat memudahkan untuk mengakses informasi pegawai termasuk didalamnya absensi, gaji, cuti, keluhan, laporan serta grafik yang dapat digunakan secara bersamaan dimana pun dan kapan pun dan dapat diakses di seluruh cabang.

2. METODE PENELITIAN

a. Iteratif

Model iteratif merupakan metodologi yang mengandalkan pembangunan aplikasi perangkat lunak satu langkah pada satu waktu dalam bentuk memperluas model. Metodologi ini didasarkan pada spesifikasi awal model dasar dari aplikasi yang dibangun. Setelah model diuji dan umpan balik diterima dari spesifikasi proyek, maka selanjutnya disesuaikan dengan model yang akan dikembangkan. [2]

b. PIECES

PIECES merupakan metode yang digunakan untuk memperoleh pokok pokok yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Analisis *PIECES* menggunakan enam *variable*, yaitu *Performance* (kinerja) memiliki peran penting untuk menilai apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya, dan melihat sejauh mana suatu sistem informasi dalam berproses untuk menghasilkan tujuan yang diinginkan. Dalam hal ini kinerja dapat diukur dari jumlah pekerjaan atau output yang dapat dilakukan atau dihasilkan pada saat tertentu dan waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan serangkaian kegiatan untuk menghasilkan *output / deliverables* tertentu. Variabel kedua adalah *information* (informasi) untuk menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang dihasilkan benar-benar mempunyai nilai yang berguna. Variabel ketiga adalah *economic* (ekonomi) untuk menilai apakah prosedur

yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan manfaatnya (nilai gunanya) atau diturunkan biaya penyelenggaranya. Variabel keempat adalah *control* (pengendalian) untuk menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan sehingga kualitas pengendalian menjadi semakin baik, dan kemampuannya untuk mendeteksi kesalahan / kecurangan. Variabel kelima adalah *efficiency* (efisiensi) untuk menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki, sehingga tercapai peningkatan efisiensi operasi, dan harus lebih unggul daripada sistem manual. Sedangkan variabel terakhir adalah *service* (layanan) untuk menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki kemampuannya untuk mencapai peningkatan kualitas layanan. [3]

c. *Use Case*

Diagram use case adalah pemodelan untuk kelakuan sistem yang mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. [4]

d. *Penelitian Terdahulu 1*

Muhammad Reza dan Fenny melakukan penelitian tentang Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website di Bagian Kepegawaian SDN Binakarya I Kabupaten Garut. Permasalahan utama yang terjadi adalah karena sistem awal yang kurang mendukung dan sering mengalami kendala. Dengan adanya sistem yang baru ini diharapkan dapat membantu SDN Binakarya dalam melakukan pendataan dan mempermudah proses-proses yang terjadi di SDN Binakarya ini. Terlebih lagi dalam permohonan dana pensiunan dan persyaratan untuk kenaikan jabatan yang banyak sekali memerlukan data. Metode yang mereka gunakan adalah Deskriptif dan Aksi [5]

e. *Penelitian Terdahulu 2*

Haniah dan Agum melakukan penelitian dengan tema Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Kantor Desa Manggunharja. Penelitian ini dilakukan karena ditemukannya kurangnya keakuratan data dan efisien informasi berkaitan dengan pegawai. Sistem ini dapat membantu Desa Manggunharja ini untuk mengelola data dari setiap pegawainya dan mempermudah dalam pembukuan dan mencegah hilangnya data. Fitur yang tersedia disini ada Login, Data Pegawai, Registrasi, dan Kenaikan Jabatan. [6]

f. *Penelitian Terdahulu 3*

Penelitian yang dilakukan oleh Olha Musa tentang Sistem Kepegawaian Berbasis Website pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan. Dimana sistem dapat memudahkan bagian kepegawaian untuk melakukan pendataan pada karyawan dan pengusulan kenaikan pangkat pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah melakukan metode deskriptif evaluatif, dan eksperimen yang digunakan untuk mendefinisikan penelitian dan pengembangan sebuah sistem. Masalah awal yang dimiliki oleh Dinas Pariwisata dan Kebudayaan adalah data yang ada tidak terolah dengan baik meskipun sudah menggunakan MS. Word dan Excel [7]

g. *Penelitian Terdahulu 4*

Kennedi Sianturi dan Hadion Wijaya telah melakukan rancang bangun sistem informasi penggajian dan absensi karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web untuk menciptakan sebuah aplikasi diharapkan dapat menghubungkan proses penggajian dengan absensi karyawan serta datanya dapat tersimpan dengan baik didalam database. Hal ini disebabkan karena kurangnya transparansi pada saat penggajian. Permasalahan utama yang terdapat pada Hotel megara ini adalah pengganjangan yang masih menggunakan cara konvensional yaitu MS. Excel, yang dimana sangat tidak efisien dan tidak efektif. Metode penelitian yang digunakan adalah wawancara dan observasi. Manfaat utama dari sistem ini ialah mempermudah karyawan untuk melihat data yang sebenarnya dan memacu kinerja karyawan menjadi lebih baik. [8]

h. Penelitian Terdahulu 5

Penelitian yang dilakukan oleh Muhadar Abdurachman berjudul Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan dan Perikanan Kota Ternate. Hasil penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah kinerja dari admin dalam mengelola data dan menjadi media informasi kepada masyarakat dikarenakan Kementerian kelautan di ternate masih menggunakan cara yang manual dan banyak memakan waktu yang cukup lama. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman yaitu HTML, CSS, PHP dan MySQL sebagai database mereka. Konsep pemodelan yang mereka gunakan adalah Flowchart, DFD dan ERD. Metode yang digunakan adalah data sekunder yang dimana data yang mereka dapatkan itu dari instansi yang terkait. Fitur yang terdapat pada aplikasinya adalah login, menu input pegawai kontrak, input pegawai PNS, dan Form cetak laporan. [9]

i. Penelitian Terdahulu 6

Enjelina Tani Belinda Bagre dan Stenly Adam melakukan penelitian dengan judul Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian PT Sederhana Karya Jaya Berbasis Web. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi yang dimana dapat digunakan untuk melihat gaji, absen dan jadwal kerja yang dimana pada saat itu mereka masih menggunakan arsip cetak dan dilakukan secara manual. Metode yang mereka gunakan adalah metode Waterfall yang dimana metode ini termasuk metode yang sudah kuno. Sistem yang diciptakan ini dapat melayani informasi pegawai secara online secara tepat cepat dan akurat. Alat bantu yang mereka gunakan adalah Activity, Usecase, Diagram Class, dan Sequence. Fitur yang tersedia adalah Profil gaji karyawan, absen, dan jadwal kerja. [10]

j. Penelitian Terdahulu 7

Anas Zulfichaq melakukan penelitian dengan tema Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Pada Tugu Hotel Lombok Menggunakan Metode Rational Unified Process penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem yang dapat memberikan Informasi hasil kalkulasi akurat pada proses penggajian. Metode yang digunakan adalah metode RUP karena metode RUP ini dapat dilakukan secara berulang untuk mencari masalah apa yang terdapat pada sistem. Analisis masalah yang digunakan adalah via wawancara kepada narasumber menggunakan sistem semi-terstruktur. Pada jurnal ini juga mereka mengatakan bahwa pemodelan bisnis ini dilakukan dengan cara bisnis to-be sebagai solusi untuk mengatasi perhasalah yang ada. Bisnis to-be ini memiliki 2 proses dan juga pada jurnal ini mereka menggunakan 9 usecase. Sistem yang dikembangkan menggunakan CodeIgniter ini diharapkan dapat sangat berguna pada Hotel Lombok. [11]

k. Penelitian Terdahulu 8

Penelitian yang dilakukan oleh Rizani Teguh dan Triana Elizabeth berjudul sistem informasi kepegawaian berbasis web pada PT Indo Prima Jaya Palembang. Tujuan dari penelitian ini adalah mempermudah dalam proses pengolahan kepegawaian dalam melakukan pendataan Karyawan, absensi, perhitungan gaji karyawan serta laporan untuk pimpinan dengan menggunakan website secara online pada PT. Indo Prima Jaya Palembang. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metodologi RUP (Rational Unified Process) sedangkan untuk pembuatan aplikasi website menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript sedangkan server menggunakan XAMPP dan MySQL sebagai database. Hasil yang didapatkan adalah membangun sebuah sistem informasi Kepegawaian berbasis web yang dapat mengelola data kepegawaian. [12]

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Tahap Penelitian

Pada tahap perencanaan dilakukan perencanaan terhadap pembuatan aplikasi yang akan di bangun di PT EVO Nusa Bersaudara. Ini dimulai dari identifikasi masalah, dan bagaimana cara mencari solusi untuk masalah yang ada. Dan tidak lupa melakukan proses wawancara dan observasi untuk mengumpulkan data yang di butuhkan dan untuk mengetahui apa saja yang di butuhkan oleh perusahaan.

Pada tahap analisis, dilakukan analisa untuk mengumpulkan berbagai permasalahan yang terjadi serta melihat kebutuhan dari sistem yang dibuat untuk menyelesaikan permasalahan di perusahaan. Bukti dari tahap ini adalah PIECES dan use case diagram.

Pada tahap perancangan, dibuat rancangan atau desain tampilan aplikasi yang akan di gunakan oleh perusahaan. Hasil tahap ini adalah pembuatan activity diagram untuk semua aktivitas sistem serta rancangan database dan rancangan antar muka sistem

Pada tahap implementasi dilakukan penerapan dari hasil rancangan desain yang telah dibuat. Setiap selesai koding dilakukan pengecekan/ pengujian apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan atau tidak.

Pada tahap pemeliharaan dilakukan perbaikan sistem dan peningkatan pada sistem.

b. Analisis PIECES

Berdasarkan hasil wawancara yang diperoleh, penulis melakukan analisis permasalahan yang terjadi pada PT. Evo Nusa Bersaudara. Analisis yang dilakukan dengan menggunakan PIESCES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service). Adapun permasalahan yang diidentifikasi. Analisis PIECES dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Analisis PIECES

PIECES	KETERANGAN
Performance	Proses penggajian yang memakan waktu 1 minggu yang dimana HRD harus menunggu pengiriman data absen dari setiap cabang dan kemudian merekap data absen dari setiap karyawan.
Information	Sulitnya merekap data informasi yang ada dikarenakan penyimpanan data yang tidak memadai.
Economic	Besarnya biaya akibat pengiriman berkas data dari setiap tempat dan kesalahan penggajian dikarenakan banyaknya data yang rusak dan hilang.
Control	Arsip data pegawai yang tersimpan di map-map yang menyebabkan dokumen menjadi terselip ataupun hilang.
Efficiency	Kesulitan dalam proses perekapan data dari setiap pegawai baik dari gaji, cuti dan absen setiap bulannya.
Service	Proses sistem saat ini belum mempermudah proses perhitungan gaji yang mengakibatkan kurangnya ketelitian dalam proses penggajian karyawan.

c. Use Case

Tahap analisis kebutuhan dilakukan dengan membuat use case diagram yang dapat dilihat pada Gambar 1.

Gambar 1. Use Case Diagram

d. Relasi Antar Tabel

Database dibuat menggunakan My SQL. Relasi antar tabel dapat dilihat pada Gambar 2.

Gambar 2. Relasi Antar Tabel

e. Fitur Login

Sistem ini memiliki 3 hak akses yaitu *HRD*, admin, dan karyawan. Pengguna memasukkan nik dan password agar dapat mengakses sistem. Password di database akan dienkripsi.

f. Menu HRD

Menu HRD terdiri dari 7 Form yang dapat diakses, yaitu *Form*, *Form Gaji*, *Data*, *Data Pegawai*, *Data Absen Pegawai*, *Data Cuti Pegawai*, dan *Grafik Pengeluaran gaji*. Selain itu HRD bisa mendapatkan informasi tentang total *user*, total sanksi, dan total gaji di serta grafik user dan juga grafik pegawai. Menu HRD dapat dilihat pada Gambar3.

Gambar 3. Menu HRD

g. *Fitur Kelola Data Pegawai*

HRD dapat menginputkan *registrasi id* pegawai, pelanggaran, dan lokasi cabang. Pada *registrasi id* HRD dapat menginputkan NIK, tipe dari *user* dan juga password. *admin* dan *karyawan* akan memasukkan data pegawai berupa nik, nama, tanggal lahir, umur, golongan darah, jenis kelamin, no ijazah, no ktp, golongan darah, jenis kelamin dan juga foto. Pada bagian pelanggaran yang dimana akan terkirim kepada *user* dari *karyawan* ada 4 inputan yaitu tanggal, nik, jenis pelanggaran, dan juga konsekuensi yang diberikan. Terdapat tombol perbaikan untuk mengubah data pegawai

h. *Fitur Kelola Absensi*

HRD dapat melihat data absen dari inputan absen pada menu admin. Data yang akan tampil ada NIK, TANGGAL, KET, dan LOKASI dimana *karyawan* bekerja. Selain itu, pada fitur ini dapat dilakukan pencarian informasi berapa jumlah kehadiran dalam bulan dan tahun yang dipilih.

i. *Fitur Kelola Gaji*

Pada Fitur ini, HRD dan admin akan menginput gaji *karyawan* dan *karyawan* dapat melihat rekam detail gaji mereka sehingga lebih transparansi.

j. *Fitur Kelola Cuti*

Pada fitur ini, *karyawan* dapat mengajukan cuti dan sistem dapat menginformasikan berapa jumlah sisa cuti yang bisa diambil oleh *karyawan*. HRD dapat mengelola status cuti *karyawan* dan dapat melihat informasinya.

k. *Fitur Kelola Pelanggaran*

Pada fitur ini, HRD dapat menuliskan pelanggaran *karyawan* dan *karyawan* dapat melakukan konfirmasi terhadap pelanggaran tersebut. Catatan pelanggaran akan diproses dan akan diketahui status dari pelanggaran tersebut. HRD dapat mengetahui jumlah pelanggaran dan rekaman pelanggaran setiap *karyawan* sebagai informasi untuk pengambilan keputusan.

l. *Fitur Kelola Keluhan*

Pada fitur ini, *karyawan* dapat menyampaikan keluhan langsung melalui pesan dan bisa mengupload file yang diperlukan. Keluhan akan langsung diterima oleh HRD dan akan

ditindaklanjuti. HRD juga dapat melihat jumlah keluhan yang diterima dan status keluhan.

m. Fitur Laporan

Fitur ini memberikan informasi kepada HRD, admin, dan karyawan tentang data karyawan baik seluruh maupun per cabang maupun per jabatan. Terdapat laporan gaji yang dikeluarkan oleh perusahaan baik total keseluruhan maupun per cabang. Selain itu terdapat laporan pelanggaran, cuti, dan keluhan. Selain laporan dapat dilihat juga grafik-grafik yang membantu manajemen mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam pengambilan keputusan yang berkaitan dengan kepegawaian.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sistem informasi kepegawaian yang telah dibuat ini dapat mendokumentasi dan mengupdate data karyawan dengan baik yang dimana sebelumnya data tidak bisa diupdate dan disimpan secara konvensional. Sistem ini juga sudah bisa menyesuaikan data absen dengan data gaji sehingga HRD tidak perlu melakukan pengecekan ulang. Sistem ini dapat mempermudah karyawan untuk mengajukan cuti dan keluhan kepada HRD yang dapat diproses lebih cepat tidak soal lokasi cabang dan waktu. Sistem ini juga menampilkan informasi berupa grafik-grafik yang membantu manajemen dalam pengambilan keputusan berkaitan dengan kepegawaian.

Saran kedepan dari penelitian ini adalah dimana menambahkan fitur lokasi pada absensi sehingga bisa terlacak lokasi cabang tempat dilakukannya absen.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Nurjaman, A. Mustajam, Syaifuddin, Y. Lubis, and Y. Abadi, “*Meningkatkan Kinerja Perusahaan Dengan Menerapkan Konsep Manajemen Sumber Daya Manusia Strategik Dalam Menyongsong Persaingan Global*,” *Komitmen Jurnal. Ilmu Manajemen*, Vol. 1, No. 2, 2020.
- [2] C. Larman and V. R. Basili, “*Iterative and Incremental Development: A Brief History*,” *Computer*, Vol. 36, No. 6. 2003, doi: 10.1109/MC.2003.1204375.
- [3] D. A. R. Nurjamiyah, “*Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES pada Prodi Sistem Informasi*,” *Query*, Vol. 5341, No. October, 2018.
- [4] Sukamto and M. Shalahuddin, “Shalahuddin, M. Rosa A.S 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung,” *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 2015.
- [5] M. R. Fachlevi and R. F. Syafariani, “*Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website di Bagian Kepagawaian SDN Binakarya I Kabupaten Garut*,” *Simetris Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, Vol. 8, No. 2, 2017, doi: 10.24176/simet.v8i2.1436.
- [6] H. Hanafiah, A. Pirmansyah, *Jurnal Sistem Informasi*, “*Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Kantor Desa Manggungharja*,” *Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, Vol. 01, No. 01, 2019.

- [7] O. Musa, “*Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website pada Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan,*” *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia*, Vol. 5, No. 2, 2020, doi: 10.30869/jtii.v5i2.641.
- [8] K. Sianturi and H. Wijoyo, “*Rancang Bangun System Informasi Penggajian dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web,*” *EKONAM Jurnal Ekonomi*, Vol. 2, No. 2, 2020, doi: <https://doi.org/10.37577/ekonam.v2i2.286>.
- [9] M. Abdurahman, “*Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web pada Kementerian Kelautan dan Perikanan Kota Ternate,*” *Jurnal Ilmiah Ilkominfo - Ilmu Komputer Informatika*, vol. 1, no. 2, 2018, doi: 10.47324/ilkominfo.v1i2.10.
- [10] E. Tani, B. Bagre, and S. Adam, “*Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian PT Sederhana Karya Jaya Berbasis WEB,*” *Proceeding Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, Vol. 12, No. 1, 2018.
- [11] A. Zulfichaq, Y. T. Musrsityo, and M. C. Saputra, “*Pengembangan Sistem Informasi Penggajian pada Tugu Hotel Lombok Menggunakan Metode Rational Unified Process,*” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 3, No. 3, 2018.
- [12] R. Teguh and T. Elizabeth, “*Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Indo Prima Jaya Palembang,*” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, Vol. 1, No. 1, pp. 73–83, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jtsi/article/view/325>.